

Jeu de travail d'équipe "Canards LEGO" © NanoGiants Academy 2015 - 2025

Déroulement

Il tient bien en 30 minutes, mais seulement s'il est modéré activement tout au long du jeu.

Activité	Objectif	Activité	Instructions	Durée
Construire facilement des canards	Découvrir le kit de construction. Essayer ce qui est possible.	<u>Premier tour de jeu</u> : Chacun reçoit un sac de pièces et construit simplement un canard.	"Chacun construit un canard avec toutes les pièces qui se trouvent dans le sac". Ensuite, faire remarquer combien de résultats différents il y a : Les gens sont créatifs et divers.	Ne pas stresser. 😊 Cinq minutes suffisent certainement.
Qu'est-ce qui fait un "vrai" canard ?	Définir ce qu'est un canard, car à partir de l'activité suivante, seuls les "vrais canards" comptent.	<u>Définition commune</u> : L'équipe parvient à une définition commune de ce qu'est un "vrai canard".	"Pourquoi est-ce que ce sont tous des canards ?" "Mettez-vous d'accord sur trois critères qui définissent un canard. Nous travaillerons avec cela à partir de maintenant, lorsque nous construirons d'autres canards". Modérer et noter ce que les participants nomment. (bec, ailes, ...). Empêcher que des choses triviales comme "parties rouges" ou "a des yeux" soient prises. S'assurer que tout le monde adhère à la définition. Ensuite, pour montrer clairement à quel point la définition est sérieuse, vérifier tous les canards et dire clairement lesquels ne sont pas de "vrais canards". Faire reconstruire n'est pas forcément nécessaire et coûte du temps.	5 minutes.

Maximiser les résultats de l'équipe	Parler, écouter, trouver la meilleure solution pour l'équipe.	<p><u>2e tour :</u> Tous les canards sont démontés.</p> <p>Chacun tire au sort une tâche pour le tour 2 (écriture bleue).</p> <p>Ensuite, chacun construit son canard.</p> <p>Avec un peu de chance, ils se parlent. 😊</p>	<p>Préparation :</p> <ul style="list-style-type: none"> Choisir des tâches en fonction du nombre de participants. Veiller à ce qu'au moins une tâche crée des liens entre les participants. <p>Présenter les règles :</p> <ol style="list-style-type: none"> chacun ne peut travailler qu'avec ses propres pièces. lire la fiche, mais ne la montrer à personne d'autre. (Lire à haute voix est acceptable, mais ne doit pas être donné comme un conseil). Obtenir le plus de points possible pour l'équipe. seuls les "vrais canards" sont valables 5 minutes maximum. 	<p>Limite dure 5 minutes, même si la discussion est encore en cours !</p>
Règles de communication	Les participants découvrent quels ont été les facteurs de réussite et ce qui n'a pas été utile.	<p><u>Meilleures pratiques</u> Les participants parlent de ce qui était bien et de ce qui ne l'était pas.</p> <p>Ils définissent ainsi eux-mêmes des règles de communication pour l'équipe.</p>	<p>Questions ouvertes : "Comment ça s'est passé ? Qu'est-ce qui a fonctionné ? Qu'est-ce qui n'a pas marché ? Qu'est-ce qui aurait pu se passer autrement ? ..."</p> <p>Laisser parler les participants et répéter les déclarations importantes.</p> <p>Question finale : "Alors, comment procéderiez-vous si vous deviez construire à nouveau ?"</p>	<p>Tant que cela fonctionne.</p>
Gérer les perturbateurs	Mettre en pratique les expériences faites précédemment. Essayer de gérer les perturbateurs en équipe. Prendre du plaisir.	<p><u>Tour 3</u> Tous les canards sont découpés.</p> <p>Chacun tire au sort une tâche (écriture noire) et un comportement (écriture orange).</p>	<p>Préparation :</p> <ul style="list-style-type: none"> Choisir des tâches en fonction du nombre de participants. Veiller à ce qu'au moins une tâche crée des liens entre les participants. Choisir parmi les cartes de comportement autant de 😊 que de ☹️, afin que cela ne soit pas trop intense. 	<p>Limite dure 5 minutes</p>
Présenter les règles élargies :				

	<p>Chacun se comporte de manière appropriée et construit son canard.</p> <p>Espérons qu'ils se souviendront des bonnes pratiques qu'ils viennent d'écrire. 😊</p>	<p>1. mêmes règles que précédemment en ce qui concerne les tâches de construction.</p> <p>Ce n'est que lorsque cela est compris que l'on distribue les fiches sur le comportement.</p> <p>2. se comporter comme indiqué sur la fiche de comportement , mais ne pas en parler. Pour les adultes, faire référence à la "consigne de mise en scène / théâtre d'improvisation".</p> <p>Important : veiller à ce que cela ne devienne pas un stress, mais reste amusant. Celui qui ne veut pas jouer la comédie ne doit pas être forcé.</p>		
Conclusion	<p>Percevoir les perturbateurs. Réfléchir à la manière de les gérer.</p>	<p><u>Réflexion</u> Les participants parlent de ce qui était bien et de ce qui ne l'était pas.</p>	<p>Attention à la question : "Connaissez-vous cela dans votre propre équipe ?" Cela peut conduire à de longues discussions ou à des processus dynamiques de groupe que l'on ne peut pas animer "comme ça". Il vaut donc mieux éviter !</p> <p>Entrée en matière : "Comment les perturbateurs = 😞 se sont-ils sentis ?" "Les autres ont-ils pu utiliser les conseils = 😊 ?" Ensuite, même chose que précédemment. Questions ouvertes ...</p>	<p>Tant que cela fonctionne.</p>
Feedback	<p>Redire le plus important, écouter</p>	<p>Animateur</p>	<p>1. chaque participant réfléchit à ce qui était le plus important pour lui/elle et le redit. Tout le monde devrait dire quelque chose. Mais personne n'est forcé. Pas de discussion, pas de jugement.</p> <p>2. micro-feedback : qu'est-ce que vous avez aimé ? Personne n'est obligé, tout le monde peut dire quelque chose.</p>	<p>Tant que ça dure.</p>

Copyright NanoGiants Academy 2015-2025

Toute utilisation à des fins commerciales est expressément interdite.

En cas d'utilisation non commerciale, nous serions heureux de recevoir un don.

Faire un don est très rapide et se fait en quelques clics directement via notre [lien de donation PayPal](#).

Des instructions détaillées pour les virements bancaires sont disponibles sur notre site Internet <http://nano-giants.net/spenden-willkommen/>.

Tâches pour le deuxième tour

Tu obtiens 1 point, si ton canard est le plus haut de tous.	Tu obtiens 1 point, si tu ne construis pas toutes les pièces.	Personne ne reçoit de points, si toutes les pièces ne sont pas construites.
Tout le monde obtient 1 point, si tous les canards se ressemblent.	Tu obtiens 2 points, si ton canard tombe.	Tu obtiens 5 points, si ton canard est différent de tous les autres.
Tu obtiens 3 points, si tu utilises les deux parties rouges comme ailes.	Tu obtiens 2 points, si tu utilises les deux parties rouges comme pattes.	Tu obtiens 2 points lorsque les parties rouges de ton canard se touchent.
Tu obtiens 1 point si toutes les parties sont superposées.	Tu obtiens 3 points si exactement trois pièces différentes touchent la table.	Tu obtiens 3 points si tu construis un canard, qui remplit deux autres tâches.

Tâches pour le tour 3

Tu obtiens 1 point, si la pièce avec les yeux n'est pas la pièce du haut.	Tu obtiens 1 point, si seules les parties jaunes de ton canard touchent la table.	Personne ne reçoit de points si deux canards se ressemblent.
Tu obtiens 2 points si les deux parties rouges sont placées sur la pierre avec les yeux.	Tu obtiens 1 point, si ton canard est le plus bas.	Les points de ton voisin de gauche sont doublés si ton canard ressemble au sien.
Tu obtiens 2 points, si tu utilises les deux parties rouges comme bec.	Tu obtiens 1 point si le bec de ton canard n'est pas rouge.	Tu obtiens 3 points si exactement une partie jaune et une partie rouge de ton canard touchent la table.
Chaque canard dont la pièce la plus basse est jaune reçoit 1 point. 1 point.	Chaque canard qui ressemble au tien <u>et qui</u> remplit sa propre mission gagne 1 point supplémentaire.	Tu gagnes 2 points, si les picots de toutes tes pièces sont orientés vers le bas.

Comportement pour le tour 3

<p>☹ Tu ne parles que lorsque quelqu'un te pose directement une question.</p>	<p>☹ Tu ne parles que de la beauté des autres canards.</p>	<p>☹ Tu ne construis pas du tout, mais tu participes à la discussion.</p>
<p>☹ Tu choisis quelqu'un et tu expliques que ce qu'il/elle a construit ne compte pas comme un "vrai" canard.</p>	<p>☹ Tu reconstruis constamment ton canard, quel que soit le sujet de discussion.</p>	<p>☹ Tu demandes que la définition du "vrai canard" soit modifiée.</p>
<p>😊 Tu veilles à ce que chacun(e) présente sa tâche.</p>	<p>😊 Tu fais attention au temps.</p>	<p>😊 Tu demandes à la fin à chacun s'il/elle aime la solution.</p>
<p>😊 Tu rappelles à tous ce qui compte comme un "vrai" canard.</p>	<p>😊 Tu veilles à ce qu'il n'y ait pas qu'une seule personne qui parle, mais que tout le monde puisse s'exprimer.</p>	<p>😊 Tu écris à la vue de tous (tableau, flipchart, tableau blanc, ...) ce qui donne droit à combien de points.</p>