



FLL Regionalwettbewerb Heidelberg - Samstag, 18.11.2017

Mathematikon Heidelberg, Berliner Str. 41-49, 69120 Heidelberg | +49 157 51070498

Ankunft Teams	8:15 - 9:15
Jury-Briefing (5.CommonRoom)	8:30 - 9:15
Coach-Briefing (-1.Arena)	8:45 - 9:15
Eröffnung (-1.Arena)	9:30 - 10:00
Schiedsrichter-Briefing (-1.Arena)	10:15 - 10:45

Abkürzungen

TR	Testrunde
R	Roboterdesign
T	Teamwork
F	Forschung

Ort

TR	-1.Arena
R	3.104
T	3.101
F	3.103

Teams

		X Bots	GGB Robotics	LegoSpirits	Y Bots	RoboTex	Strig+R(obotik)	EllyBotiX	/SAP/LEGIRLS	Hedgebots	FEG Robots	
		#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8	#9	#10	
Jury-Bewertungen	10:15 - 13:00	R				F		T		TR		
	10:15		R				F		T		TR	
	10:30											
	10:45	TR		R				F		T		
	11:00		TR		R				F		T	
	11:15	T		TR		R				F		
	11:30	Pause										
	11:45		T		TR		R					F
	12:00	F		T		TR		R				
	12:15		F		T		TR			R		
12:30			F		T		TR			R		
12:45				F		T		TR			R	

Mittagessen (2.103 und 2.104)	12:00 - 13:30
-------------------------------	---------------

Jury-Meeting (5.CommonRoom)	13:30 - 14:30
-----------------------------	---------------

		#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8	#9	#10
Robot-Game Runde 1 (-1.Arena)	13:30	1	2								
	13:35			3	4						
	13:40					1	2				
	13:45							3	4		
	13:50									1	2

		#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8	#9	#10
Robot-Game Runde 2 (-1.Arena)	14:15		1	2							
	14:20	4				3					
	14:25				2		1				
	14:30								3	4	
	14:35							2			1

		#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8	#9	#10
Robot-Game Runde 3 (-1.Arena)	15:00	2		1							
	15:05		4				3				
	15:10				1	2					
	15:15							4		3	
	15:20								2		1

Forschung Top 3 (-1.Arena)	15:30 - 16:15
----------------------------	---------------

Öffentliche Vorführung der 3 besten Forschungsaufträge

Jury-Meeting (5.CommonRoom)	16:20 - 16:50
-----------------------------	---------------

		B1	B2	B3	B4
Robot-Game Halbfinale (-1.Arena)	16:15	1			2
	16:20		3	4	

Die besten 4 Teams aus den Runden 1 bis 3

		HF1	HF2
Robot-Game Finale (-1.Arena)	16:35	1	2
	16:45	2	1

Die besten 2 Teams aus dem Halbfinale

Preisverleihung (-1.Arena)	17:05 - 17:35
----------------------------	---------------